

Regulamin Programu Promocyjnego z Aplikacją Młociny Kupujesz i Masz

Niniejszy Regulamin reguluje funkcjonowanie Programu Promocyjnego z Aplikacją Młociny Kupujesz i Masz w Galerii Młociny.

Regulamin został sporządzony w oparciu o przepisy powszechnie obowiązującego prawa na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej. Warunkiem udziału w Programie Promocyjnym jest akceptacja treści niniejszego Regulaminu.

§ 1

Definicje

1. **Administrator Danych Osobowych** – Administrator - Współadministratorami danych osobowych Uczestników są spółki EPP PROPERTY MANAGEMENT sp. z o.o. z siedzibą w Kielcach, adres: ul. Świętokrzyska 20, 25-406 Kielce oraz EPP COMMUNITY PROPERTIES - PM SERVICES sp. z o.o. z siedzibą z siedzibą w Kielcach, adres: ul. Świętokrzyska 20, 25-406 Kielce (nazywani dalej łącznie „Administratorem”).
2. **Aplikacja** – bezpłatna aplikacja mobilna, oprogramowanie działające na urządzeniach mobilnych w systemach Android lub iOS, za pomocą którego Użytkownicy mogą brać udział w Programie Promocyjnym.
3. **Centrum Handlowe** – Galeria Młociny Zgrupowania AK Kampinos 15, 01-943 Warszawa.
4. **Edycja Okresowa** – szczególne warunki obowiązujące w ramach Program Promocyjnego w danym okresie, ujęte w Regulaminie Edycji Okresowej.
5. **Gra/ Akcja** – zestaw zadań do realizacji przez Użytkownika. Zestaw dostępny w określonym i wskazanym w Aplikacji czasie. Poprzez wykonania zadań Użytkownik może uzyskać dodatkowe przywileje w Programie Promocyjnym.
6. **Katalog nagród** – elektroniczna forma przedstawienia dostępnych Nagród w Programie Promocyjnym.
7. **Konto** – indywidualne Konto Użytkownika. Zakładane za pośrednictwem Aplikacji lub Strony www, utworzone podczas rejestracji Użytkownika w Programie Promocyjnym. Konto jest niezbędne w celu uczestniczenia w Programie Promocyjnym.
8. **Konto tymczasowe** – indywidualne konto Użytkownika, zakładane za pośrednictwem Aplikacji w ramach szybkiej rejestracji. Umożliwia ograniczony dostęp do Programu Promocyjnego, obejmujący w szczególności możliwość rejestracji paragonów oraz wgląd do Katalogu nagród. W celu uzyskania pełnego dostępu, w tym możliwości odbioru Nagród z Konta, Użytkownik – po zalogowaniu – zobowiązany jest do finalizacji rejestracji Konta zgodnie z instrukcjami zawartymi w formularzu rejestracyjnym.

9. **Lokal** – pomieszczenie handlowe lub usługowe znajdujące się w Centrum Handlowym, w którym Sprzedawca prowadzi działalność.
10. **Nagrody** – karta podarunkowa, towar, usługa lub inna korzyść dostępna dla Użytkownika w ramach Programu, możliwa do uzyskania za Punkty albo za Punkty wraz z dopłatą, zgodnie z warunkami określonymi przy danej Nagrodzie w Katalogu Nagród. W przypadku Nagród realizowanych przez Sprzedawcę (Sklep), po odbiorze Nagrody za pośrednictwem Aplikacji Użytkownik otrzymuje Voucher/Kod/Bon/Kupon potwierdzający zawarcie Umowy i uprawniający do realizacji Nagrody na zasadach określonych w Regulaminie.
11. **Voucher/Kod/Bon/Kupon** – dokument elektroniczny potwierdzający zawarcie Umowy i uprawniający Użytkownika do otrzymania Nagrody określonej w tym dokumencie.
12. **Odbiór Nagrody w Aplikacji** – czynność dokonana przez Użytkownika za pośrednictwem Aplikacji, polegająca na wykorzystaniu wymaganej liczby Punktów oraz w przypadku Nagrody z dopłatą, dokonaniu wymaganej dopłaty pieniężnej, skutkująca uzyskaniem prawa do realizacji Nagrody.
13. **Umowa** – cesja (przelew) wierzytelności ogółu praw i roszczeń wynikających z umowy kupna/sprzedaży zawartej między Organizatorem, a Sprzedawcą (Sklepem), w tym wszystkich uprawnień z tytułu rękojmi dotyczących konkretnej Nagrody. Umowa zostaje zawarta z chwilą odbioru Nagrody z dopłatą przez Użytkownika za pośrednictwem Aplikacji. Bezskuteczny upływ Terminu realizacji Nagrody z dopłatą powoduje rozwiązanie Umowy i powrót cedowanych praw do Organizatora.
14. **Termin realizacji Nagrody z dopłatą** – okres 14 dni liczony od dnia odbioru Nagrody z dopłatą w Aplikacji, w którym Użytkownik jest uprawniony do realizacji Nagrody u Sprzedawcy (Sklepu). Po bezskutecznym upływie tego terminu Voucher/Kod/Bon/Kupon traci ważność, a realizacja Nagrody z dopłatą na jego podstawie nie jest możliwa.
15. **Operator** – Visual Effect Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością (dawniej Visual Effect Sebastian Pawlica) z siedzibą w Katowicach (40-154 Katowice) przy Alei Wojciecha Korfanteo 141c, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców KRS pod numerem KRS: 0001090876, której nadany został następujący nr NIP: 6343036064.
16. **Organizator** – Visual Effect Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością (dawniej Visual Effect Sebastian Pawlica) z siedzibą w Katowicach (40-154 Katowice) przy Alei Wojciecha Korfanteo 141c, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców KRS pod numerem KRS: 0001090876, której nadany został następujący nr NIP: 6343036064.
17. **Bramka Płatnicza** – zewnętrzny dostawca usług płatniczych wskazany Użytkownikowi w Aplikacji przed Odbiorem Nagrody
18. **Fundator nagród** – BERE A Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, ul. Konstruktorska 12a, Warszawa, kod 02-673, zarejestrowaną w Sądzie Rejonowym dla M. St. W Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego w rejestrze przedsiębiorców pod numerem KRS: 0000521802, NIP: 5272685902, REGON: 146369670. Reprezentująca Galerię Młociny Zgrupowania AK Kampinos 15, 01-943 Warszawa.
19. **Paragon** – paragon fiskalny potwierdzający dokonanie transakcji u Sprzedawcy.

20. **Program Promocyjny** – akcja organizowana przez Centrum Handlowe.
21. **Promocja** – elektroniczna forma przedstawienia: promocji, rabatu.
22. **Aktualność** - informacja o wydarzeniach w Centrum Handlowym.
23. **Punkty** – ilość (zbiór) w Programie Promocyjnym do wykorzystania i zamiany na Nagrody udostępnione w Katalogu Nagród Programu Promocyjnego.
24. **Regulamin** – niniejszy dokument, określający w szczególności zasady udziału Użytkowników w Programie Promocyjnym oraz prawa, obowiązki i zakres odpowiedzialności Centrum Handlowego, Operatora, Organizatora oraz Użytkowników.
25. **Regulamin Edycji Okresowej** – dokument, określający w szczególności zasady udziału Użytkowników w Programie Promocyjnym oraz prawa, obowiązki i zakres odpowiedzialności Centrum Handlowego, Operatora, Organizatora oraz Użytkowników w ramach poszczególnych Edycji Okresowych.
26. **Sprzedawca (Sklep)** – osoba fizyczna, jednostka organizacyjna nieposiadająca osobowości prawnej, ale posiadająca zdolność prawną lub osoba prawna prowadząca działalność usługowo-handlową na terenie Centrum Handlowego, oferująca w Lokalach produkty lub usługi biorące udział w Programie Promocyjnym.
27. **Użytkownik** – pełnoletnia osoba fizyczna posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych, która w wyniku rejestracji zalogowała się do Aplikacji i uzyskała unikatowy nr ID oraz zaakceptowała warunki Regulaminu.
28. **Wersja Desktop/ Strona www** – odsłona internetowa, która umożliwia dostęp do widoku katalogu nagród, możliwości rejestracji oraz logowania się na przeglądarkach internetowych, bez konieczności instalacji Aplikacji.

§ 2

Czas trwania Programu Promocyjnego oraz Edycje Okresowe

1. Program Promocyjny trwa od 31.03.2022 r. aż do jego odwołania przez Operatora, z wyłączeniem dni, w których Centrum Handlowe jest nieczynne.
2. Organizator może zakończyć Program Promocyjny w każdym czasie, z ważnej przyczyny, jakimi są (ale niewyłącznie):
 1. zmiana powszechnie obowiązujących przepisów prawa mająca bezpośredni wpływ na Program Promocyjny i skutkująca koniecznością jego zakończenia;
 2. ekonomiczna nieopłacalność Programu Promocyjnego;
 3. wydanie orzeczenia lub decyzji przez sąd lub uprawniony organ władzy publicznej dotyczącej Programu Promocyjnego i skutkującej koniecznością jego zakończenia;
 4. wprowadzenie w miejsce Programu Promocyjnego innych form działalności promocyjno-marketingowej dotyczącej Centrum Handlowego, Organizatora lub Sprzedawców.

3. O zakończeniu Programu Organizator powiadomi Użytkowników poprzez komunikat w Aplikacji i na Stronie www oraz wiadomość e-mail, wraz ze wskazaniem daty zakończenia Programu Promocyjnego, nie krótszy niż 30 (trzydzieści) dni od daty przesłania powiadomienia o zakończeniu Programu Promocyjnego.
4. Organizator nie będzie naliczał Użytkownikom jakichkolwiek Punktów poczynając od daty zakończenia Programu. Organizator zapewnia jednak Użytkownikom możliwość wykorzystania ważnych Punktów naliczonych na ich Konta, jeszcze przez co najmniej 1 miesiąc od daty zakończenia Programu, na zasadach określonych w Regulaminie. Po upływie terminu, o którym mowa w poprzednim zdaniu, Program zostaje definitywnie zamknięty, zaś Konta Użytkowników usunięte. Z chwilą usunięcia Kont niewykorzystane Punkty oraz Nagrody przypisane do tych Kont przepadają.
5. Program Promocyjny podzielony jest na Edycje Okresowe. Każda Edycja Okresowa odbywać się będzie w oparciu o indywidualny regulamin. Regulaminy Edycji Okresowych mogą odmiennie kształtować prawa i obowiązki Użytkowników niż Regulamin. W przypadku, w którym postanowienia Regulaminu będą sprzeczne z postanowieniami Regulaminu danej Edycji Okresowej - decydujące znaczenie ma Regulamin Edycji Okresowej. Każdy Regulamin Edycji Okresowej z chwilą jego przyjęcia stanowić będzie załącznik do niniejszego Regulaminu. W przypadku braku Regulaminu Edycji Okresowej obowiązują wyłącznie zapisy niniejszego Regulaminu.

§ 3

Aplikacja

1. Aplikacja umożliwia Użytkownikowi uczestnictwo w Programie Promocyjnym. Aplikację można pobrać bezpłatnie w serwisach Google Play oraz App Store.
2. Aplikacja działa na telefonach komórkowych opartych na systemach Android w wersji 8.0 i nowszych lub na systemie iOS w wersji 16.6 i nowszych.
3. W celu zapewnienia prawidłowego działania Aplikacji Użytkownik musi posiadać w swoim urządzeniu mobilnym ciągłe połączenie internetowe oraz potwierdzić w ustawieniach swojego urządzenia mobilnego dostęp Aplikacji do: kamery, powiadomień push oraz połączeń sieciowych.
4. Centrum Handlowe oraz Operator zastrzegają sobie prawo do dowolnej modyfikacji oraz sposobu działania Aplikacji, w tym usunięcia wszelkich zgromadzonych w bazie danych, zaprzestania działalności, przeniesienia praw oraz podjęcia wszelkich dozwolonych przez prawo czynności związanych z Aplikacją.
5. Użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność za złamanie powszechnie obowiązującego prawa bądź jakąkolwiek szkodę majątkową oraz niemajątkową wywołaną jego działaniami w Aplikacji - w szczególności wynikających z podania nieprawdziwych danych osobowych i naruszeniem dóbr osobistych osób trzecich. Użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność za podjęte przez siebie działania, które mogą godzić w interesy Organizatora, Operatora, Centrum Handlowego lub osób trzecich.

6. Organizator Programu Promocyjnego nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne szkody powstałe w wyniku błędów, awarii i przerw w funkcjonowaniu Aplikacji niezależnych od Organizatora Programu Promocyjnego.
7. Organizator Programu Promocyjnego zastrzega sobie prawo do:
 1. zmiany funkcjonalności Aplikacji w każdym czasie, w tym funkcjonalności i specyfikacji profilu;
 2. czasowego zawieszania działania Aplikacji;
 3. trwałego wyłączenia Aplikacji po zamieszczeniu stosownej informacji w Aplikacji, bez archiwizowania zamieszczonych przez Użytkowników treści;
 4. żądania natychmiastowego zaprzestania działań dokonywanych przez Użytkownika, które mogą godzić w interesy Organizatora lub osób trzecich. Odmowa zastosowania się do takiego żądania przez Użytkownika będzie uznana za naruszenie Regulaminu i w konsekwencji uprawnienia Operatora do czasowego lub trwałego zablokowania dostępu do Aplikacji włącznie z ewentualnym usunięciem Konta i zebranych na nim Punktów Użytkownika.

§ 4

Rejestracja Użytkownika

1. Rejestracja Użytkownika, a tym samym założenie Konta jest dobrowolna. Brak rejestracji ogranicza dostępność niektórych funkcji Aplikacji, w szczególności uniemożliwia zbieranie Punktów i odbieranie Nagród.
2. Użytkownik zobowiązany jest do podania prawdziwych danych osobowych w procesie rejestracyjnym.
3. Sposoby rejestracji Użytkownika w Programie Promocyjnym:
 - 1. Poprzez rejestrację w urządzeniu mobilnym:**
 1. Pobierając na urządzenie mobilne Aplikację „Młociny Kupujesz i Masz”.
 2. Po uruchomieniu Aplikacji klikając „Dołącz do programu” i wyborze sposobu rejestracji:
 - a. Szybka rejestracja,
 - b. Pełna rejestracja,
 - c. Opcjonalnie: poprzez logowanie z wykorzystaniem Apple ID, Google Play.
 - 2. Poprzez wersję web (stronę internetową):**
 1. Wchodząc na stronę internetową pod adresem www.kupujeszimasz.pl;
 2. Po kliknięciu „Dołącz do programu” i wyborze sposobu rejestracji:
 - a. Szybka rejestracja,
 - b. Pełna rejestracja,
 - c. Opcjonalnie: poprzez logowanie z wykorzystaniem Google Play.
4. Szybka rejestracja polega na utworzeniu Konta tymczasowego przez Użytkownika po podaniu numeru telefonu, hasła, potwierdzeniu nr tel. kodem sms oraz akceptacji Regulaminu Programu Promocyjnego oraz Polityki Prywatności i Transparentności.

5. Konto tymczasowe pozwala na ograniczony dostęp do Programu Promocyjnego obejmujący rejestrację paragonów i wgląd do katalogu nagród. Aby w pełni korzystać z Konta Użytkownik po zalogowaniu dokonuje finalizacji aktywacji Konta według instrukcji zawartych w formularzu rejestracyjnym.
6. W formularzu rejestracyjnym w pełnej rejestracji Użytkownik zobowiązany jest podać:
 - a. imię i nazwisko;
 - b. numer telefonu;
 - c. adres e-mail;
 - d. hasło dostępowe.
7. W formularzu rejestracyjnym w pełnej rejestracji (oraz w Koncie po rejestracji), Użytkownik może podać dodatkowo:
 - a. kod pocztowy;
 - b. datę urodzenia;
 - c. płeć.
8. Użytkownik w celu pełnej rejestracji i korzystania z Programu Promocyjnego musi zaznaczyć oświadczenie o akceptacji:
 - a. postanowień Polityki Prywatności oraz Polityki Transparentności;
 - b. Regulaminu. Akceptując postanowienia regulaminu Użytkownik potwierdza brak przesłanek powodujących wyłączenie go z udziału w Programie Promocyjnym.
9. Użytkownik podczas rejestracji może również wyrazić zgodę na otrzymywanie od Administratora informacji handlowych o produktach i usługach za pomocą środków komunikacji elektronicznej e-mail, sms, push (z urządzenia mobilnego typu smartfon) za pomocą telekomunikacyjnych urządzeń końcowych dla celów marketingu bezpośredniego. Wyrażenie powyższych zgód nie jest warunkiem niezbędnym do udziału w Programie Promocyjnym lub korzystania z Aplikacji.
10. Po dokonaniu rejestracji Użytkownik ma możliwość udzielić bądź wycofać zgodę na wysyłanie informacji handlowych poprzez e-mail, sms oraz push. Tyczy się to również zgody na przetwarzanie danych osobowych w celach marketingowych partnera akcji. Wniosek Użytkownika zostanie uwzględniony w czasie nie dłuższym niż 24h.
11. Loginem do Konta Użytkownika w przypadku szybkiej rejestracji jest nr telefonu. W przypadku pełnej rejestracji loginem do Konta Użytkownika jest adres e-mail lub nr telefonu.
12. Założenie Konta poprzez logowanie z wykorzystaniem Apple ID, Google Play polega na zalogowaniu zgodnie z procedurami Apple ID oraz Google Play oraz uzupełnieniu danych zgodnie z **§ 4 pkt. 3 ppk 6-11**.
13. Założenie Konta przez Użytkownika jest równoznaczne z zawarciem z Organizatorem umowy o prowadzenie Konta na warunkach wskazanych w niniejszym Regulaminie.
14. Podany adres e-mail podczas rejestracji musi zostać potwierdzony przez Użytkownika poprzez kliknięcie w przesłany link na adres e-mail Użytkownika. W innym wypadku Konto nie zostanie założone.
15. Numer telefonu Użytkownika podany podczas rejestracji lub logowania się z wykorzystaniem Apple ID lub Google Play musi zostać potwierdzony przez Użytkownika poprzez podanie kodu w przesłanego wiadomością SMS na telefon Użytkownika.

16. Podane hasło podczas rejestracji powinno zawierać 8 znaków, małe i wielkie litery oraz cyfry lub znaki specjalne. Użytkownik nie powinien ujawniać hasła osobom trzecim, powinien chronić go przed kradzieżą. Organizator ani Operator nie ponoszą żadnej odpowiedzialności za jakiegokolwiek następstwa utraty hasła przez Użytkownika, nie powstałe z winy Organizatora ani Operatora.
17. Użytkownik może posiadać tylko jedno Konto, niezależnie od ilości posiadanych telefonów i adresów e-mail. W razie wykrycia przez Organizatora lub Operatora naruszenia zdania poprzedniego, Operator lub Organizator mogą usunąć kolejne Konta założone przez tego samego Użytkownika włącznie z wykasowaniem z tych Kont zebranych Punktów.
18. Użytkownik na jednym urządzeniu mobilnym może założyć tylko jedno Konto, w przypadku konieczności wykorzystania jednego urządzenia mobilnego dla kilku Kont należy zgłosić to Operatorowi który nieobligatoryjnie udostępni możliwość zalogowania dodatkowego Konta na danym urządzeniu mobilnym.
19. Brak spełnienia wszystkich warunków rejestracji oraz podania wszystkich wymaganych danych osobowych może skutkować niepełną funkcjonalnością Aplikacji oraz brakiem możliwości dostarczania bieżących informacji dotyczących Konta, jak również informacji o Nagrodach.
20. W przypadku naruszenia zasad Regulaminu lub zasad współżycia społecznego przez Użytkownika, Organizator lub Operator zastrzegają sobie prawo do zablokowania Konta Użytkownika oraz odebrania Użytkownikowi możliwości udziału w Programie Promocyjnym lub usunięcia Konta włącznie z zebranymi Punktami. Użytkownik zostanie poinformowany mailowo lub przez aplikację o powodach działań z zakresu blokowania poszczególnych funkcjonalności Konta wraz ze wskazaniem koniecznych do wykonania kroków związanych z wyjaśnieniem działań potencjalnie niezgodnych z prawem lub Regulaminem. Okres blokady trwa do czasu pozytywnej weryfikacji, w miarę możliwości nie dłużej niż 60 dni od dnia udzielenia odpowiedzi i dostarczenia niezbędnych dokumentów lub informacji Organizatorowi. W przypadku niedostarczenia wymaganych informacji po 90 dniach, Konto Użytkownika może zostać bezpowrotnie usunięte. Organizator ma prawo zwrócić się do Użytkownika o osobiste stawienie się w Punkcie Informacyjnym Galerii celem przedstawienia oryginałów Dowodów Zakupu, złożenia dodatkowych wyjaśnień i/lub stosownych pisemnych oświadczeń.

§ 5

Rejestracja Paragonów

1. Po dokonaniu zakupu produktów lub usług u Sprzedawców w okresie trwania Programu Promocyjnego, Użytkownik otrzymuje Paragon.
2. Paragony spełniające warunki określone w § 6 w celu zgłoszenia do Programu Promocyjnego, należy zarejestrować. Rejestracji Paragonów można dokonać poprzez: zeskanowanie Paragonu odpowiednim narzędziem (skanerem) dostępnym w ramach Aplikacji. Skaner umożliwia Użytkownikowi dodanie zdjęcia Paragonu w celu jego rejestracji i naliczenia Punktów. Po pozytywnej weryfikacji Paragonu, Punkty zostaną naliczone automatycznie. W przypadku nieprawidłowości Użytkownik zostanie poinformowany poprzez Aplikację o dalszych krokach i statusie naliczenia Punktów.

3. Organizator zastrzega sobie możliwość w trakcie trwania Programu Promocyjnego zmian procesu rejestracji Paragonów ze względów technicznych lub bezpieczeństwa, a także wskutek wykrycia naruszeń oraz prób obejścia ograniczeń w rejestracji Paragonów.

§ 6

Warunki i Ograniczenia dotyczące rejestracji Paragonów

1. Warunkiem rejestracji Paragonów jest dokonanie zakupu u Sprzedawcy.
2. Rejestracji podlegają tylko Paragony fiskalne nie starsze niż 7 dni od daty widniejącej na Paragonie.
3. Minimalna wartość Paragonu możliwego do rejestracji wynosi 30 zł.
4. Maksymalna wartość Paragonu możliwego do rejestracji wynosi 500 zł. W przypadku rejestracji Paragonu o wyższej wartości, kwota do naliczania Punktów będzie ograniczona z tego Paragonu do 500 zł. Niezaliczona w ramach danego Paragonu kwota (powyżej 500 zł) nie upoważnia do ponownego rejestrowania tego Paragonu w celu uzyskania dodatkowych Punktów.
5. Użytkownik uprawniony jest do rejestracji maksymalnie dwóch Paragonów od jednego Sprzedawcy w ciągu jednego dnia.
6. Użytkownik uprawniony jest do rejestracji maksymalnie dziesięciu Paragonów od jednego Sprzedawcy w ciągu miesiąca.
7. Każdy Paragon można zarejestrować tylko jeden raz.
8. Użytkownik musi być właścicielem Paragonu oraz osobą, która dokonała opłacenia Paragonu.
9. Paragony muszą być czytelными i niezniszczonymi oryginałami. Paragon nie może być zarejestrowany, jeśli nosi oznaki fałszerstwa lub zniszczenia (pomięcia, zamazania, kreślenia, klejenia itp.)
10. Zabronione jest podrabianie lub modyfikowanie Paragonów. Takie działanie jest przestępstwem i w razie ujawnienia będzie zgłaszane odpowiednim organom ścigania przez Organizatora lub Operatora.
11. Rejestracji w Programie nie podlegają Paragony za zakupy dokonane kartami podarunkowymi/bonami wydawanymi przez Sprzedawców lub Centrum Handlowe, a także za zakup samych kart podarunkowych/bonów lub doładowań kart podarunkowych/ bonów, wydawanych przez Sprzedawców.
12. W przypadku, kiedy zakup jednego produktu lub jednej usługi, został rozłożony na kilka odrębnych Paragonów, rejestracji podlega tylko jeden Paragon z danego produktu lub danej usługi.
13. Wyłączeniu z naliczania Punktów podlegają całkowicie Sprzedawcy oznaczeni na liście w Aplikacji w zakładce **SKLEPY - brak ZWROTU Z PARAGONU** oraz na liście dostępnej na stronie internetowej: <https://www.kupujeszimasz.pl/gallery/stores>.
14. Wyłączeniu podlegają Paragony od innych Sprzedawców zawierające następujący towary i usługi: leki, produkty alkoholowe, wyroby tytoniowe i e-papierosy, karty doładowań typu pre-paid operatorów sieci telefonicznych, zakłady bukmacherskie, karty przedpłacone, bony podarunkowe, transakcje zapłaty za indywidualne opłaty za media (gaz, prąd, woda, telefon, Internet, czynsz za mieszkanie lub najmowany

lokal) raty kredytu lub pożyczki, transakcje wymiany walut, rezerwacje oraz przedpłaty dokonane w biurach podróży.

15. Pracownicy (w tym zleceniobiorcy) Sprzedawców mogą brać udział w Programie z zastrzeżeniem, że nie są oni uprawnieni do rejestracji Paragonów wydanych przez Sprzedawcę, u którego są zatrudnieni. Operator, Organizator Programu Promocyjnego i jego pracownicy nie mogą brać udziału w Programie.
16. Wyłączeniu z rejestracji podlegają faktury, Paragony fiskalne z NIP nabywcy, dowody sprzedaży/potwierdzenia za zakupy online dokonane przelewem, PayU lub inną formą płatności internetowej. Paragony za zakupy dokonane online i opłacone w Sklepie na terenie Centrum Handlowego podlegają rejestracji.
17. Na zeskanowanym Paragonie powinny być widoczne takie dane jak: nazwa Sklepu, numer paragonu, kwota, data.
18. W przypadku naruszenia zasad opisanych w §6 Operator zastrzegają sobie prawo do zablokowania Konta Użytkownika oraz odebrania Użytkownikowi możliwości udziału w Programie Promocyjnym jak i usunięcia Konta włącznie z zebranymi Punktami.

§ 7

Naliczanie, ograniczenia i ważność Punktów

1. Naliczanie Punktów odbywa się w okresie trwania Programu Promocyjnego. Reguły określone w niniejszym Regulaminie znajdują zastosowanie wyłącznie w przypadku, w którym Regulamin danej Edycji Okresowej nie wprowadza innych zasad.
2. Punkty za Paragony: są naliczane na podstawie procentowego zwrotu z Paragonów biorących udział w Programie Promocyjnym. Przysługująca wartość procentowa zwrotu z danego Paragonu jest widoczna na dostępnej liście w Aplikacji i na Stronie www, zakładka **SKLEPY**. Wartość procentowa może się zmieniać (co nie stanowi zmiany Regulaminu), a naliczona ilość Punktów będzie przyznana w ilości procentowej z chwili (daty i czasu) skanowania Paragonu przez Użytkownika.
3. Dodatkowe Punkty Poziomy: Użytkownik otrzymuje dodatkowe Punkty za swój wypracowany poziom.
Dostępne poziomy:
Gwiazda: Punkty są naliczane wg zasad § 7 ust 2
SuperFan: Punkty są naliczane wg zasad § 7 ust 2 + dodatkowy 1% zwrotu
Lider: Punkty są naliczane wg zasad § 7 ust 2 + dodatkowy 2% zwrotu
4. W celu przejścia i utrzymania danego poziomu, Użytkownik musi zebrać w przeciągu 180 dni daną ilość Punktów wg poniżej podanych ilości. Wykorzystane Punkty nie wpływają na poniższy przelicznik. Liczą się sumarycznie naliczone Punkty w okresie 180 dni. Poziom Użytkownika jest dynamicznie dostosowywany wg zasady naliczania Punktów z ostatnich 180 dni.

Gwiazda:	0 – 299	Punktów
SuperFan:	300 – 599	Punktów
Lider:	600 – więcej	Punktów

5. Maksymalna ilość Punktów możliwa do zebrania w czasie 1 miesiąca wynosi 150 Punktów.
6. Ważność Punktów: Naliczone Punkty tracą ważność po upływie 3 pełnych miesięcy na koniec miesiąca kalendarzowego, licząc od daty rejestracji Paragonu lub daty przyznania dodatkowych Punktów w ramach Programu Promocyjnego, lecz nie dłużej niż do końca trwania Programu Promocyjnego, chyba że Regulamin Edycji Okresowej wprowadza w tym zakresie inne zasady.
7. W przypadku zwrotu towaru z Paragonu uprzednio zarejestrowanego w Programie Promocyjnym lub wymiany zarejestrowanego Paragonu na fakturę, należy niezwłocznie taki Paragon wyrejestrować z Programu Promocyjnego poprzez Aplikację. W Aplikacji należy przejść do zakładki **PROFIL - TWOJA HISTORIA** oraz potwierdzić w danym Paragonie wyrejestrowanie poprzez funkcję „wyrejestruj”.
8. W chwili wyrejestrowania wartości zwracanego towaru następuje wyrejestrowanie Punktów otrzymanych z całego Paragonu. W przypadku niewystarczającej ilości Punktów na Koncie Użytkownika Punkty Użytkownika będą miały wartość ujemną. W trakcie rejestrowania kolejnych Paragonów wartość Punktów będzie się zwiększać.
9. W przypadku wykrycia nadużycia Użytkownika, tj. w szczególności zwracania towarów lub usług bez dokonania wyrejestrowania Paragonu, Organizator ma prawo do żądania od Użytkownika zwrotu odebranej Nagrody w stanie nienaruszonym lub jej równowartości. Jednocześnie Organizator zastrzega sobie prawo do zablokowania Konta Użytkownika oraz odebrania Użytkownikowi możliwości udziału w Programie Promocyjnym oraz usunięcia Konta włącznie z zebranymi Punktami.
10. Brak wyrejestrowania Paragonu, z którego zakupione towary zostały zwrócone, może w określonych sytuacjach stanowić o popełnieniu przestępstwa i w razie ujawnienia będzie zgłaszane odpowiednim organom ścigania przez Organizatora lub Operatora.
11. Zasady naliczania Punktów ujęte w niniejszym § 7 Regulaminu mogą ulec zmianie, o czym Użytkownik zostanie powiadomiony drogą mailową. Zmiana naliczania Punktów nie wpłynie na ilość oraz wartość wcześniej zebranych Punktów przez Użytkownika.

§8

Nagrody i odbiór nagród

1. Użytkownik może odbierać Nagrody dostępne w Katalogu Nagród na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie. Warunki odbioru danej Nagrody, w szczególności liczba Punktów wymaganych do jej uzyskania, wysokość ewentualnej dopłaty oraz sposób realizacji są każdorazowo określone przy danej Nagrodzie w Aplikacji.
2. Punkty mogą zostać także zostać wykorzystane do uiszczenia opłaty parkingowej, zgodnie z zasadami określonymi w Regulaminie - Warunki użytkowania modułu PARKING Aplikacji, dostępnego także pod

adresem https://mlociny-static.activemall.pl/instance/rules_pdf/1/rules.pdf?update=1752489121632, który jest załącznikiem niniejszego Regulaminu i stanowi jego integralną część. Podmiotem świadczącym usługę parkingu pojazdów jest spółka Berea sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Konstruktorska 12a, 02-673 Warszawa, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS: 0000521802, NIP: 5272685902, REGON: 146369670

3. Dostępny w aplikacji aktualny Katalog Nagród składa się z definiowanych Kategorii:
 1. Nagroda na start,
 2. Karty podarunkowe,
 3. Nagrody za punkty,
 4. Nagrody z dopłatą,
 5. Gotowe do odbioru,
 6. Wszystko co moje.
4. **Nagroda na start:**
 1. Nagroda dostępna jest jednorazowo, przez 30 dni dla nowych Użytkowników, którzy podczas procesu rejestracji:
 1. uzupełnią wszystkie obowiązkowe dane,
 2. potwierdzą wszystkie wymagane oświadczenia,
 3. wyrażą zgodę na otrzymywanie treści marketingowych poprzez e-mail oraz SMS/MMS,
 4. wpiszą dodatkowe dane osobowe takie jak: kod pocztowy, data urodzenia i płeć.
 2. Nagroda na start w trakcie trwania Programu Promocyjnego może zostać zmieniona na inną lub wyłączona.
 3. Nagrodą mogą być automatycznie przypisane Punkty do konta lub nagroda rzeczowa, w zależności od aktualnej oferty Organizatora.
 4. Liczba Nagród jest ograniczona. O przyznaniu Nagrody decyduje kolejność jej odbioru przez uprawnionych Użytkowników.
 5. Nagroda na start jest dostępna do wyczerpania zapasów.
 6. Po odebraniu Nagrody na start i usunięciu Konta oraz ponownemu przystąpieniu do Programu Nagroda na start nie zostanie ponownie przyznana.
 7. Po upływie 30 dni od dnia udostępnienia Nagrody na start lub po wyczerpaniu puli dostępnych Nagród, prawo do jej odbioru wygasa.
 8. Nagroda na start nie wlicza się do dziennego limitu odbioru Nagród określonego w niniejszym Regulaminie.
5. **Karty Podarunkowe:** dostępność Kart podarunkowych jest widoczna w Aplikacji na dostępnej skali, która informuje o dostępnych środkach (budżecie przeznaczonym przez Organizatora) na poczet umożliwienia odbioru Karty Podarunkowej. W przypadku informacji 0% (słownie: zero procent), Karty Podarunkowej nie można odebrać. Doładowanie środków w ramach budżetu odbywa się cyklicznie. Informacja o dacie zasilenia konta w celu umożliwienia odbioru Karty podarunkowej widnieje w Aplikacji w Kategorii Nagród

„Karty Podarunkowe”. Odbiór Kart Podarunkowych jest ograniczony do 1 szt. o wartości 50 zł na okres 1 tygodnia licząc od Pn – Nd.

6. **Nagrody za punkty:** kategoria obejmująca Nagrody dostępne po wykorzystaniu liczby Punktów wskazanej przy danej Nagrodzie. Rodzaj, liczba oraz dostępność Nagród mogą ulegać zmianom i są na bieżąco aktualizowane. Użytkownik może odebrać maksymalnie dwie Nagrody dziennie oraz maksymalnie sześć Nagród w miesiącu kalendarzowym, chyba że przy danej Nagrodzie wskazano odmienny limit.
7. **Nagrody z dopłatą:** kategoria obejmująca Nagrody, których odbiór wymaga wykorzystania liczby Punktów określonej przy każdej Nagrodzie oraz dokonania dopłaty pieniężnej w wysokości wskazanej przy każdej Nagrodzie w Katalogu Nagród. Dopłata pieniężna jest kwotą brutto, wyrażoną w PLN. Dopłata dokonywana jest za pośrednictwem udostępnionej Bramki Płatniczej. Po skutecznym dokonaniu dopłaty oraz wykorzystaniu wymaganej liczby Punktów Nagroda zostaje przypisana do Użytkownika i udostępniona w kategorii „Gotowe do odbioru”. Rodzaj, liczba oraz dostępność Nagród z dopłatą mogą ulegać zmianom i są na bieżąco aktualizowane przez Organizatora. Użytkownik może odebrać maksymalnie cztery Nagrody z dopłatą dziennie, chyba że przy danej Nagrodzie wskazano odmienny limit.
8. **Gotowe do odbioru:** kategoria obejmująca Nagrody z dopłatą odebrane przez Użytkownika w Aplikacji, które oczekują na realizację lub odbiór przez Użytkownika.
9. **Wszystko co Moje:** Nagrody indywidualnie przypisane do danego Użytkownika, które zostały zdobyte w wyniku wykonania przez niego określonych działań w ramach Aplikacji, takich jak m.in. udział w wyzwaniach, osiągnięcia celów, aktywność w danym okresie, odbiór za Punkty lub udział w kampaniach promocyjnych. Nagrody są przyznawane automatycznie po spełnieniu przez Użytkownika odpowiednich warunków określonych każdorazowo w aplikacji lub materiałach informacyjnych dotyczących danego działania. Nagrody tej kategorii mogą posiadać odrębny limit na Użytkownika. W przypadku gdy nagroda posiada taki limit informacja jest widoczna w widoku Nagrody.
10. W trakcie trwania Programu Promocyjnego Kategorie Nagród mogą się zmieniać.
11. Nagrodę musi odebrać osobiście właściciel Konta. Upoważnienia do odebrania Nagrody przez osoby trzecie nie są uwzględniane.
12. Odbiór pierwszej Nagrody za zdobyte punkty jest możliwy po 24 godzinach od momentu założenia Konta.
13. Odbiór Nagrody z dopłatą w Aplikacji oznacza zawarcie umowy cesji (przelewu) między Użytkownikiem, a Organizatorem, obejmującej wszelkie prawa i roszczenia wynikające z umowy kupna-sprzedaży danej Nagrody zawartej wcześniej między Organizatorem, a Sprzedawcą (Sklepem). Cesja ta obejmuje również uprawnienia z tytułu rękojmi, w tym w szczególności uprawnienie żądania wymiany rzeczy na wolną od wad. (**Umowa**).
14. Realizacja Nagrody z Dopłatą oznacza wykonanie przez Użytkownika praw wynikających z umowy kupna-sprzedaży Nagrody wobec Sprzedawcy (Sklepu), nabytych w drodze umowy cesji (przelewu) między Użytkownikiem a Organizatorem.

15. Umowa, o której mowa w ust. 12, zostaje zawarta z chwilą odebrania Nagrody z dopłatą w Aplikacji. Nagroda oczekuje na realizację w miejscu wskazanym przy danej Nagrodzie przez okres 14 dni od dnia jej odebrania w Aplikacji („Termin realizacji Nagrody z dopłatą”). W przypadku bezskutecznego upływu Terminu realizacji Nagrody z dopłatą Umowa ulega rozwiązaniu, a cedowane prawa powracają do Organizatora. Voucher/Kod/Bon/Kupon traci ważność, a realizacja Nagrody nie jest możliwa. Rozwiązanie Umowy pozostaje bez uszczerbku dla uprawnienia Konsumenta do odstąpienia od Umowy w terminie 14 dni od dnia jej zawarcia. Brak realizacji Nagrody nie stanowi wykonania prawa odstąpienia od Umowy.
16. W przypadku bezskutecznego upływu Terminu realizacji Nagrody z dopłatą Użytkownik może wystąpić o zwrot wykorzystanych Punktów oraz uiszczonej dopłaty. Wniosek o zwrot należy złożyć na adres e-mail support.mlociny@activemall.eu lub pisemnie na adres Operatora wskazany w Regulaminie. Zwrot dopłaty następuje przy użyciu takiego samego sposobu płatności, jaki został wykorzystany przez Użytkownika, chyba że Użytkownik wyraźnie zgodzi się na inny sposób zwrotu. Zwrot Punktów oraz dopłaty następuje w terminie do 14 dni od dnia otrzymania wniosku. Uprawnienie, o którym mowa w niniejszym ustępie, stanowi odrębne uprawnienie regulaminowe i nie jest równoznaczne z wykonaniem prawa odstąpienia od Umowy, o którym mowa w ust. 16.
17. Odbiór Nagrody następuje za pośrednictwem Aplikacji lub Strony www (na własnym urządzeniu mobilnym). Sposób realizacji lub odbioru Nagrody jest każdorazowo określony przy danej Nagrodzie w Aplikacji.
18. W przypadku odebrania Nagrody z dopłatą za pośrednictwem Aplikacji zawarta zostaje umowa na odległość w rozumieniu art. 27 ustawy z dnia 30 maja 2014 r. o prawach konsumenta. Konsument, który zawarł umowę na odległość lub poza lokalem przedsiębiorstwa, może w terminie 14 dni odstąpić od niej bez podawania przyczyny. Dla realizacji tego uprawnienia należy skorzystać z formularza stanowiącego załącznik nr 2 do niniejszego regulaminu. Ze względu na charakter Umowy (cesja), Konsumentowi przysługuje prawo odstąpienia od Umowy w terminie 14 dni od jej zawarcia, niezależnie od momentu realizacji Nagrody z dopłatą.
19. Jeżeli Nagrodą z dopłatą był zapieczętowany produkt, który po otwarciu nie nadaje się do zwrotu z powodów higienicznych lub treść cyfrowa, z którą Użytkownik wyraźnie zgodził się na utratę prawa odstąpienia lub Karta podarunkowa, którą Użytkownik wykorzystał w jakimkolwiek stopniu, czy też usługa, która została wykonana za wyraźną, uprzednią zgodą Konsumenta – prawo do odstąpienia nie przysługuje.
20. Z chwilą odebrania Nagrody w Aplikacji liczba Punktów zgromadzonych przez Użytkownika ulega pomniejszeniu o liczbę Punktów przypisaną do danej Nagrody.
21. Użytkownikowi nie przysługuje prawo do zwrotu Nagrody ani do wymiany Nagrody na gotówkę lub Nagrody innego rodzaju. Punkty wykorzystane do Odbioru Nagrody, w tym Nagrody z Dopłatą, nie podlegają wymianie na środki pieniężne ani wypłacie ich równowartości. W przypadku skutecznego odstąpienia od umowy Punkty wykorzystane do Odbioru Nagrody są przywracane na Konto Użytkownika. Punkty, zarówno przywrócone, jak i niewykorzystane, nie podlegają wypłacie ani wymianie na środki pieniężne.

22. Wartość Nagród nie przekracza kwoty zwolnionej z podatku dochodowego (2000,00 zł; art. 21 ust.1 pkt.68 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych **Dz.U.2021.1128 t.j.** z późn. zm.).
23. W przypadku naruszenia zasad Regulaminu przez Użytkownika Centrum Handlowe lub Operator zastrzega sobie prawo do żądania zwrotu odebranej Nagrody w stanie nienaruszonym.
24. Nagrody z Katalogu Nagród dostępne do wyczerpania zapasów.
25. Płatności dokonywane za pośrednictwem Aplikacji są obsługiwane przez niezależnego, zewnętrznego dostawcę usług płatniczych („Bramka Płatnicza”). Dane identyfikujące Bramkę Płatniczą oraz jej regulamin i polityka prywatności są udostępniane Użytkownikowi w Aplikacji przed dokonaniem płatności związanej z Odbiorem Nagrody.
26. Organizator nie ma wpływu na procesy realizowane przez Bramkę Płatniczą, bank Użytkownika, wystawcę instrumentu płatniczego ani innych uczestników systemu płatniczego, w szczególności na autoryzację transakcji oraz czas jej przetworzenia, rozliczenia lub zaksięgowania.
27. W zakresie dopuszczalnym przez obowiązujące przepisy Organizator nie ponosi odpowiedzialności za opóźnienia, przerwy lub inne nieprawidłowości powstałe wyłącznie po stronie podmiotów, o których mowa w ust. 26. Postanowienie to nie wyłącza odpowiedzialności Organizatora za jego własne działania lub zaniechania.

§9

Dane osobowe

1. Współadministratorami danych osobowych Użytkowników są spółki EPP PROPERTY MANAGEMENT sp. z o.o. z siedzibą w Kielcach, adres: ul. Świętokrzyska 20, 25-406 Kielce oraz EPP COMMUNITY PROPERTIES - PM SERVICES sp. z o.o. z siedzibą w Kielcach, adres: ul. Świętokrzyska 20, 25-406 Kielce (nazywane dalej łącznie „Administratorem”).
2. Dane osobowe Użytkowników są przetwarzane zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 roku w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE („RODO”).
3. Organizator jest podmiotem przetwarzającym dane osobowe na zlecenie Administratora, w oparciu o umowę powierzenia danych osobowych.
4. Dane osobowe Użytkowników Programu Promocyjnego mogą być przekazywane na zlecenie Administratora podmiotom współpracującym z Organizatorem przy realizacji Programu Promocyjnego wyłącznie w celu realizacji tego Programu Promocyjnego, przy czym podmiot ten przetwarza dane zgodnie z zawartą umową powierzenia danych osobowych.
5. Dane osobowe i dane dotyczące transakcji mogą być udostępniane dostawcom usług płatniczych, agentom rozliczeniowym, bankom, organizacjom płatniczym oraz podmiotom świadczącym usługi zapobiegania oszustwom, w zakresie niezbędnym do przyjęcia, uwierzytelnienia, rozliczenia i zwrotu

płatności, obsługi reklamacji płatniczych oraz przeciwdziałania nadużyciom. Aktualny dostawca usług płatniczych oraz odnośnik do jego polityki prywatności są wskazywane w Aplikacji przed rozpoczęciem płatności.

6. Z Administratorem można się skontaktować poprzez adres email: rodo@epp-poland.com lub pisemnie na adres siedziby Administratora.
7. Uprawnienia Użytkownika oraz więcej bieżących informacji na temat ochrony danych osobowych, w tym obowiązków informacyjnych wymaganych przez RODO, znajdują się w Polityce Prywatności i Transparentności dostępnych na stronie internetowej www.kupujeszimasz.pl zakładce PROFIL.
8. Administrator może kierować do Użytkowników spersonalizowane oferty na zakupy w specjalnej cenie produktów z asortymentu Centrum Handlowego. Oferty te dla Użytkowników przygotowywane są i dopasowywane w oparciu o profilowanie danych, stanowiącą integralną i niezbędną część Programu Promocyjnego.
9. Promocje skierowane do określonych grup Użytkowników będą przygotowywane w oparciu o dane Użytkowników, w szczególności, o: historię dokonywanych zakupów (np. rodzaj kupowanych towarów, częstotliwość dokonywania zakupów), danych dotyczących Centrum Handlowego w jakich dokonywane są zakupy. Promocje skierowane do określonych grup Użytkowników przygotowywane są i dopasowywane w oparciu o profilowanie danych, co stanowi integralną i niezbędną część Programu.
10. Administrator uprawniony jest do przedstawienia powyższej spersonalizowanej oferty marketingowej w przypadku wyrażenia dodatkowych zgód na kontakt przez Uczestnika podczas rejestracji do Programu Promocyjnego jak i w jego trakcie.

§10

Reklamacje

1. Prawo do składania reklamacji, co do niezgodności czynności prowadzonej Promocji z Regulaminem, przysługuje Użytkownikowi w ciągu 14 dni od dnia dokonania tej czynności.
2. Reklamacja powinna być złożona w formie pisemnej (listem poleconym) na adres: Visual Effect Al. Wojciecha Korfanteo 141 C, 40-154 Katowice lub za pomocą środków komunikacji elektronicznej na adres e-mail: support.mlociny@activemall.eu z dopiskiem „Reklamacja”. Organizator rozpatrzy reklamację w ciągu 14 dni roboczych od jej otrzymania oraz powiadomi Użytkownika o jej rozstrzygnięciu. Reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko i dokładny adres Użytkownika, numer telefonu kontaktowego, kserokopię/ skany zarejestrowanych Paragonów i dokładny opis oraz powód reklamacji. Organizator rozpatrzy reklamację w ciągu 14 dni roboczych od jej otrzymania oraz powiadomi Użytkownika o jej rozstrzygnięciu.
3. Reklamacje dotyczące wad towarów odebranych w Sklepie jako Nagrody w Programie Promocyjnym są rozpatrywane zgodnie z przepisami Kodeksu cywilnego o rękojmi za wady tzn., jeżeli Użytkownik

domaga się wymiany wadliwej Nagrody na Nagrodę wolną od wad, powinien zgłosić takie żądanie do Organizatora za pośrednictwem Sklepu, w którym odebrał wadliwą nagrodę. Wymiana Nagrody na wolną od wad następuje w Sklepie (personel Sklepu działa w tym zakresie w imieniu Organizatora) za zwrotem Nagrody wadliwej. Organizator obsługuje formalnie procedurę reklamacyjną w powyższym zakresie. Odpowiedzialność majątkowa spoczywa na Sprzedawcy (Sklep), jako stronie umowy kupna-sprzedaży, która została cedowana na Użytkownika w wyniku odbioru Nagrody w Aplikacji.

4. Wszelkie spory wynikłe z tytułu wykonania zobowiązań związanych z Promocją nierozwiązane w sposób polubowny będą rozstrzygane przez właściwy sąd powszechny.
5. Organizator Programu Promocyjnego nie wyraża zgody na pozasądowe rozwiązywanie sporów wynikłych z Regulaminu. Centrum Handlowe, Organizator ani Operator nie wyrażają zgody na korzystanie z internetowych platform i systemów pozasądowego rozstrzygania sporów pomiędzy konsumentami i przedsiębiorcami wynikających z internetowej umowy sprzedaży lub umowy o świadczenie usług, niezależnie od tego czy jest to platforma szczeblu unijnym czy krajowym, o ile obowiązek korzystania z takiej platformy nie wynika z przepisów prawa powszechnie obowiązującego.

§11

Warunki licencyjne

1. Projekt graficzny Aplikacji, struktura Aplikacji, Aplikacja, kod źródłowy lub skompilowany Aplikacji, strony internetowe służące do obsługi Aplikacji oraz wszelkie dokumenty opracowane przez Organizatora Programu Promocyjnego i Operatora w związku z udostępnieniem Aplikacji, włączając w to również powiązane utwory, np. dokumenty lub informacje o charakterze instruktażowym, stanowią utwory w rozumieniu przepisów prawa autorskiego.
2. Z chwilą pobrania i zainstalowania Aplikacji, Organizator Programu Promocyjnego oraz Operator udzielają na rzecz Użytkownika licencji na jej używanie i korzystanie z niej, z zachowaniem niniejszych warunków licencyjnych.
3. Prawo do używania Aplikacji i korzystania z niej przez Użytkownika w ramach udzielonej licencji, obowiązuje wyłącznie na następujących polach eksploatacji:
 1. zapisanie i odtworzenie w pamięci mobilnego urządzenia telekomunikacyjnego w miejscu i czasie przez siebie wybranym;
 2. dostęp i wyświetlenie za pośrednictwem mobilnego urządzenia telekomunikacyjnego w miejscu i czasie przez siebie wybranym.
4. Użytkownik nie może:
 1. wypożyczać, dzierżawić ani odsprzedawać utworów ani żadnej ich części, jak również tworzyć utworów pochodnych na ich podstawie;
 2. wykonywać zmian utworów;

3. usuwać informacji o prawach własności lub prawach autorskich, które mogą pojawić się w obszarze utworów;
4. wykorzystywać utworów w celach naruszających obowiązujące przepisy prawa powszechnego lub normy etyczne i moralne.
5. Organizator Programu Promocyjnego ani Operator nie przenosi na Użytkownika żadnych praw autorskich majątkowych do Aplikacji ani żadnych utworów stanowiących jej część, ani uprawnienia do przyznawania zezwoleń w przedmiocie rozporządzania prawami autorskimi majątkowymi do tych utworów lub Aplikacji i korzystania z nich, w tym do ich dalszej odsprzedaży, a także na wykonywania innych praw zależnych, niezastrzeżonych w warunkach licencyjnych.
6. Licencja jest nieograniczona w czasie, nieograniczona terytorialnie i niewyłączna, a obowiązuje w stosunku do całości Aplikacji oraz wszystkich jej części.
7. Operator zachowuje wyłączne prawa do decydowania o zachowaniu integralności Aplikacji i utworów.
8. Każdorazowe naruszenie niniejszego § 11 Regulaminu uprawnia do usunięcia Konta Użytkownika z Aplikacji.

§12

Zmiany Regulaminu

1. Regulamin wchodzi w życie w dacie jego opublikowania za pośrednictwem Aplikacji i na Stronie www.
2. Zmiana Regulaminu może nastąpić z przyczyny zmiany przepisów prawa dotyczących przedmiotu świadczenia Usług, a także z powodu zmian technicznych lub organizacyjnych dotyczących świadczeń realizowanych przez Organizatora Programu Promocyjnego, a w szczególności w następujących przypadkach:
 1. zmiana w zakresie funkcjonowania oferowanych przez Organizatora Programu Promocyjnego produktów i usług - w tym wycofanie się z Programu lub jego części;
 2. wprowadzenie przez Organizatora Programu Promocyjnego nowych produktów lub usług, do których będą miały zastosowanie postanowienia Regulaminu;
 3. zmiana dot. systemów informatycznych wykorzystywanych przez Organizatora Programu Promocyjnego, do których mają zastosowanie postanowienia Regulaminu,
 4. zmiana przepisów prawa: regulujących produkty lub Usługi oferowane przez Organizatora Programu Promocyjnego, do których zastosowanie mają postanowienia Regulaminu, mających wpływ na wykonywanie umowy czy Regulaminu, zmiana przepisów podatkowych i/lub zasad rachunkowości stosowanych przez Organizatora Programu Promocyjnego, zmiana lub wydanie nowych orzeczeń sądowych, orzeczeń organów administracji, zaleceń lub rekomendacji uprawnionych organów, w tym Prezesa Urzędu Ochrony Konkurencji i Konsumentów oraz Komisji Europejskiej – w zakresie związanym z wykonywaniem umowy czy Regulaminu;

5. zmiana przez Organizatora Programu Promocyjnego modelu biznesowego prowadzonej działalności, objętej niniejszym Regulaminem;
 6. zmiana w zakresie przystępowania przez nowych Użytkowników do Programu Promocyjnego;
 7. zmiana zasad naliczania Punktów w ramach Programu Promocyjnego lub możliwości uzyskania dodatkowych Punktów;
 8. konieczność dostosowania wymogów technicznych wskazanych w Regulaminie do aktualnych standardów;
 9. podjęcie decyzji o pozbawieniu wszystkich pracowników Sprzedawców możliwości udziału w Programie Promocyjnym.
3. Publikacja informacji o zmianie Regulaminu następuje w obszarze Aplikacji oraz drogą elektroniczną poprzez przesłanie wiadomości pocztą elektroniczną na adres podany przez Użytkownika w Aplikacji, w terminie co najmniej 14 dni (lub wcześniej) przed datą rozpoczęcia obowiązywania jego nowego brzmienia. Do momentu wejścia w życie nowego lub zmienionego Regulaminu Użytkownik może wypowiedzieć Regulamin – w takiej sytuacji Konto Użytkownika zostanie usunięte z Aplikacji z chwilą, w której nowy lub zmieniony Regulamin wszedłby w życie. Usunięcie Konta Użytkownika z Aplikacji powoduje bezpowrotną utratę zgromadzonych punktów.
4. W tym samym trybie określonym w niniejszym § 12 zmianom mogą ulegać Regulaminy Edycji Okresowych.

§13

Postanowienia końcowe

1. Regulamin jest dostępny w wersji elektronicznej (w tym również do pobrania w formacie PDF) na stronie internetowej www.kupujeszimasz.pl, oraz w Aplikacji w zakładce PROFIL.
2. Znaczenie pojęć pisanych wielką literą jest zgodne z objaśnieniami zamieszczonymi w części opisującej definicje użyte w Regulaminie.
3. W stosunku do Użytkowników nie zamieszkujących na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej w przypadku, gdy właściwe przepisy dopuszczają taką możliwość, za prawo właściwe dla Regulaminu oraz rozstrzygania sporów z nim związanych, stosuje się prawo Rzeczypospolitej Polskiej. Postanowienia Regulaminu nie mają na celu wyłączenia ani ograniczenia praw Użytkownika będącego konsumentem, wynikających z przepisów miejscowego prawa powszechnie obowiązującego.
4. W przypadku, gdy postanowienia Regulaminu okażą się nieważne albo bezskuteczne, okoliczność ta nie narusza ważności i skuteczności ich pozostałych postanowień. Zamiast nieważnych albo nieskutecznych postanowień lub jako wypełnienie luki obowiązywać będzie odpowiednia regulacja, która – jeżeli tylko będzie to prawnie dopuszczalne – w sposób możliwie bliski odpowiadać będzie temu, co Strony ustaliły albo temu, co by ustaliły, gdyby zawarły takie postanowienie, pod warunkiem, że jeżeli całość Umowy bez nieważnych albo nieskutecznych postanowień zachowuje rozsądną treść.

5. Umowa o prowadzenie Konta może być rozwiązana przez każdą ze Stron. Oświadczenie o rozwiązaniu umowy o prowadzenie Konta może być przesłane pocztą elektroniczną na adres e-mail: support.mlociny@activemall.eu lub w formie przesyłki za potwierdzeniem odbioru na adres Organizatora: Visual Effect, Al. Wojciecha Korfanteo 141 C, 40-154 Katowice. Rozwiązanie umowy o prowadzenie Konta jest tożsame z rezygnacją z udziału w Programie Promocyjnym i akcjach specjalnych, a rezygnacja z udziału w Programie Promocyjnym jest tożsama z żądaniem usunięcia Konta. Po dokonaniu rezygnacji, o której mowa powyżej Użytkownik traci dostęp do Konta przez jego całkowite zablokowanie i nie ma możliwości dalszego udziału w Promocji, w tym zbierania Punktów i odbierania Nagród. Wniosek Użytkownika zostanie uwzględniony natychmiastowo (w czasie nie dłuższym niż 24h). W celu odstąpienia Użytkownik może skorzystać z wzoru odstąpienia od uczestnictwa w Programie Promocyjnym stanowiącego załącznik nr 1 do Regulaminu.
6. Użytkownik może w każdej chwili wypowiedzieć Regulamin poprzez:
- usunięcie jego Konta z Aplikacji i utratę statusu Użytkownika.
 - przesyłając wniosek pocztą elektroniczną na adres e-mail support.mlociny@activemall.eu;
 - w formie przesyłki za potwierdzeniem odbioru na adres Organizatora Visual Effect, Al. Wojciecha Korfanteo 141 C, 40-154 Katowice
- W takim wypadku, wszelkie punkty zgromadzone przez Użytkownika ulegają bezpowrotnemu skasowaniu. Wniosek Użytkownika zostanie uwzględniony natychmiastowo (w czasie nie dłuższym niż 72h po otrzymaniu żądania). W celu odstąpienia Użytkownika może skorzystać z wzoru odstąpienia od uczestnictwa w Programie Promocyjnym stanowiącego załącznik nr 1 do Regulaminu.
7. Kontakt ze strony Użytkownika w sprawach związanych z Programem Promocyjnym lub Aplikacją jest możliwy poprzez adres e-mail support.mlociny@activemall.eu

Warszawa, 01.09.2026

Warunki użytkowania modułu PARKING Aplikacji

Moduł PARKING Aplikacji mobilnej (dalej zwana Aplikacją) jest wygodnym sposobem opłacania czasu parkowania.

Operatorem modułu PARKING jest spółka **Visual Effect sp. z o.o.**, z siedzibą: 40–154 Katowice, ul. Wojciecha Korfanteo 141c, wpisana do rejestru przedsiębiorców przez Sąd Rejonowy Katowice-Wschód, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0001090876, NIP: 6343036064 REGON: 527925810, o kapitale zakładowym w wysokości 10 000 złotych (dalej: „Operator”).

Moduł PARKING powstał za zgodą, na zlecenie i na rzecz podmiotu zarządzającego **Galerią Młociny, spółki Barea sp. z o.o.** z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Konstruktorska 12a, 02-673 Warszawa, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS: 0000521802, NIP: 5272685902, REGON: 146369670 (dalej: „Zleceniodawca”).

Celem modułu PARKING jest ułatwienie Klientom Galerii Młociny, korzystającym z parkingu, rozliczenia czasu parkowania. Niniejszy regulamin określa warunki użytkowania modułu PARKING Aplikacji i stanowi załącznik do „Regulamin Programu Promocyjnego z Aplikacją Młociny Kupujesz i Masz”, dostępnego pod adresem internetowym <https://mlociny-static.activemall.pl/instance/regulation/5/rules.pdf?update=1752489121629>, którego jest integralną częścią.

Biuro Obsługi Parkingu (poziom -0,5). Czynne w dni robocze, soboty i niedziele handlowe w godzinach: 7:00-22:00. Tel. 691 656 858.

Ważne

Operator nie bierze odpowiedzialności za błędne funkcjonowanie systemu parkingowego którego zarządcą jest firma CAR PARK Spółką z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie (02-204) przy ul. Nowoberesteckiej 14 tel. 22 822 04 56 (dalej jako Car Park).

Podmiotem świadczącym usługę parkingu samochodów lub innych pojazdów jest Zleceniodawca. Prosimy pamiętać o tym, że każdy Użytkownik Parkingu zobowiązany jest do zapoznania się z treścią i przestrzeganiem Regulaminu Parkingu Galerii Młociny. Regulamin ten jest dostępny na stronie <https://galeriamlociny.pl/app/uploads/2025/08/Regulamin-2025-platny-15.07.2025-002.pdf> oraz w Biurze Parkingu.

Wszelkie uwagi na temat funkcjonowania parkingu przyjmuje Biuro Obsługi Parkingu tel. 691 656 858.

Reklamacje dotyczące funkcjonowania parkingu należy zgłaszać na adres mailowy:

galeriamlociny@carpark.com.pl. Biuro Parkingu czynne jest: od w dni robocze, soboty i niedziele handlowe w godzinach 7:00 - 22:00.

Jak korzystać z modułu PARKING

1. Po otwarciu modułu PARKING zostaniesz poproszony/-a o zalogowanie się lub zarejestrowanie się w Aplikacji. Rejestracja zgodnie z postanowieniem §4 Regulaminu Programu Promocyjnego z aplikacją Kupujesz i Masz, dostępnego pod adresem internetowym <https://mlociny-static.activemall.pl/instance/regulation/5/rules.pdf?update=1752489121629>
2. Następnie należy wpisać nr tablicy rejestracyjnej pojazdu – Twoje auto będzie już zidentyfikowane w systemie parkingowym. Możesz dodać więcej niż jeden pojazd, jednak obowiązkowo wskaż jeden z nich jako pojazd domyślny.
3. Czas postoju jest liczony od momentu wjazdu przez pojazd na parking, tj. przekroczenia bramki przy jednoczesnym sczytaniu przez system nr tablicy rejestracyjnej pojazdu) i obejmuje czas poświęcony na poszukiwanie miejsca parkingowego oraz manewr parkowania.
4. Pierwsza godzina postoju jest darmowa. Jeżeli czas postoju danym pojazdem na parkingu trwał mniej niż godzinę nie ponosisz kosztów postoju.
5. Każda kolejna rozpoczęta godzina postoju kosztuje 5 PLN (*słownie: pięć złotych*)
6. Druga godzina postoju może zostać opłacona Punktami. Koszt w takim przypadku wynosi 5 Punktów (*słownie: pięć*). Każdego dnia zapłaty Punktami można dokonać tylko raz, w odniesieniu do tylko jednego pojazdu, niezależnie od liczby pojazdów zarejestrowanych przez Użytkownika w ramach Aplikacji.
7. Jeżeli wjedziesz na parking i pojawi się obowiązek zapłaty, w Twojej Aplikacji zostanie wyświetlona informacja na temat czasu postoju na parking, wysokości opłaty za parking oraz klawisz „*Pomniejsz koszt postoju Punktami*” umożliwiający wymianę Punktów na opłatę za drugą godzinę postoju pojazdu. Postępuj zgodnie z pojawiającymi się na ekranie komunikatami. W przypadku skorzystania z „*Pomniejsz koszt postoju Punktami*” Twoja opłata zmniejszy się, pod warunkiem posiadania przez Ciebie odpowiedniej liczby Punktów.
 - a. Jeżeli czas postoju nie przekroczył dwóch godzin, po opłaceniu drugiej godziny Punktami, możesz opuścić parking. Na opuszczenie parkingu masz 15 minut lub odpowiednio dłużej, jeżeli czas spędzony przez pojazd na parkingu nie przekroczy 2 godzin, zgodnie z komunikatem wyświetlonym w Aplikacji. Po przekroczeniu tego czasu zostanie naliczona opłata za kolejną godzinę postoju, zgodnie z ust. 4 niniejszego Regulaminu. W takim przypadku postępuj jak w lit. b poniżej;
 - b. Jeżeli czas postoju przekroczył dwie godziny, po opłaceniu drugiej godziny Punktami konieczne jest uiszczenie pozostałej opłaty w parkometrze. Po opłaceniu masz 15 minut na opuszczenie parkingu lub odpowiednio dłużej, jeżeli czas spędzony przez pojazd na parkingu nie przekroczy opłaconej liczby godzin. W przypadku przekroczenia tego czasu zostanie naliczona opłata za kolejną godzinę postoju;
8. Jeżeli nie skorzystałeś/-aś z możliwości opłacenia drugiej godziny postoju Punktami, konieczne jest uiszczenie całości opłaty w parkometrze.

9. Po uiszczeniu opłaty na opuszczenie parkingu masz 15 minut lub odpowiednio dłużej, jeżeli czas spędzony przez pojazd na parkingu nie przekroczy opłaconej liczby godzin, zgodnie z komunikatem wyświetlonym w Aplikacji. Po przekroczeniu tego czasu zostanie naliczona opłata za kolejną godzinę postoju, zgodnie z ust. 4 niniejszego Regulaminu.
10. Zostaniesz poproszony/-a o dokonanie opłaty parkingowej, jeśli zgodnie z niniejszym regulaminem:
 - przekroczyłeś/-aś limit nieodpłatnego czasu postoju na parkingu (1 godzina);
 - nie posiadasz odpowiedniej liczby Punktów na opłacenie drugiej godziny postoju pojazdu, wykorzystałeś już tę możliwość danego dnia lub nie chcesz skorzystać z tej możliwości;
 - opłaciłeś/-aś drugą godzinę postoju Punktami, ale czas postoju przekroczył 2 godzin, wtedy za pozostałą część postoju należy uiścić opłatę parkingową w parkometrze.
11. Podkreśla się, że Użytkownik uprawniony jest do skorzystania z wymiany Punktów na nieodpłatne godziny parkingu na zasadach opisanych powyżej tylko raz dziennie. Niezależnie od liczby pojazdów zarejestrowanych przez Użytkownika w ramach Aplikacji.
12. W przypadku skorzystania przez Użytkownika z jakiegokolwiek innej formy walidacji czasu parkowania w ramach danego postoju, nie ma możliwości skorzystania z walidacji za Punkty dostępnej w ramach Aplikacji.

Informacje o Administratorze Danych

1. Współadministratorami danych osobowych Uczestników w programie motywacyjnym opisanym w niniejszym regulaminie są spółki:
 - a. EPP PROPERTY MANAGEMENT sp. z o.o. z siedzibą w Kielcach, adres: ul. Świętokrzyska 20, 25-406 Kielce, oraz;
 - b. EPP COMMUNITY PROPERTIES – PM SERVICES sp. z o.o. z siedzibą z siedzibą w Kielcach, adres: ul. Świętokrzyska 20, 25-406 Kielce (nazywane dalej łącznie „Administratorem”).
2. Współadministratorzy udostępniają otrzymany od Użytkownika numer rejestracyjny samochodu podmiotowi zarządzającemu parkingiem w Galerii CAR PARK Spółką z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie przy ul. Nowoberesteckiej 14 tel. 22 822 04 56 na podstawie prawnie uzasadnianego interesu w celu skorzystania z niniejszego Programu Promocyjnego przez Użytkownika (podstawą prawną jest art. 6 lit f RODO).
3. Pozostały, zakres, podstawy, okresy i zasady przetwarzania danych osobowych a także prawa przysługujące Uczestnikom opisane są szczegółowo w Polityce Prywatności i Transparentności dostępnej w Aplikacji.

Skąd wziąć Punkty

Punkty otrzymujesz za skanowane i zaakceptowane paragony z Twoich zakupów, zgodnie z postanowieniami §5. Regulaminu Programu Promocyjnego z Aplikacją Młociny Kupujesz i Masz, dostępnego pod adresem internetowym <https://mlociny-static.activemall.pl/instance/regulation/5/rules.pdf?update=1752489121629>
Zapraszamy do zapoznania się z zasadami uczestnictwa.

Numer rejestracyjny

1. Numer rejestracyjny Twojego samochodu możesz wprowadzić, zmienić lub usunąć w zakładce P (przejdź do okna głównego - START, oraz kliknij w prawym górnym rogu – w emotikonę P, następnie przejdź do zakładki TWOJE POJAZDY lub przejdź do zakładki PROFIL - TWOJE DANE - TWOJE POJAZDY).
2. Użytkownik może wprowadzić więcej niż jeden numer rejestracyjny, ale jeden z nich musi zostać ustawiony jako pojazd domyślny.
3. Pojazd domyślny to pojazd, który jest automatycznie odczytywany przez system parkingowy przy wjeździe. Jeżeli wjechałeś innym pojazdem to zmień go na pojazd domyślny w Aplikacji, aby prawidłowo naliczał się czas postoj.
4. Zmiany pojazdu domyślnego możesz dokonać w dowolnym momencie poprzez zaznaczenie na zielono pojazdu domyślnego w zakładce P - TWOJE POJAZDY (przejdź do okna głównego - START, oraz kliknij w prawym górnym rogu – w emotikonę P, następnie przejdź do zakładki TWOJE POJAZDY lub przejdź do zakładki PROFIL - TWOJE DANE - TWOJE POJAZDY).
5. Każdy numer rejestracyjny może być w danym momencie przypisany tylko do jednego Konta Użytkownika.

Kontakt

Zależy nam na jak najlepszym Twoim doświadczeniu z naszymi usługami. Z góry DZIĘKUJEMY za wszelkie Twoje uwagi i pomysły na usprawnienie funkcjonowania modułu PARKING. Prosimy prześlij je do nas mailem na adres support.mlociny@activemall.eu.

Warszawa, 11.08.2025 r.

ZAŁĄCZNIK NR 1 do Regulaminu Programu Promocyjnego

WZÓR OŚWIADCZENIA O ODSTĄPIENIU OD UMOWY

.....

(miejscowość i data)

Imię i nazwisko:..... , adres e-mail:, numer telefonu:.....niniejszym informuję o odstąpieniu od uczestnictwa w Programie Promocyjnym dla konsumentów do którego przystąpiłem/łam w dniu

Podpis Uczestnika

(o ile odstąpienie będzie wysyłane w formie pisemnej)

ZAŁĄCZNIK NR 2

WZÓR FORMULARZA ODSTĄPIENIA OD UMOWY CESJI

.....
(miejscowość i data)

Niniejszym informuję o odstąpieniu od Umowy cesji (przelewu) praw związanych z Nagrodą z dopłatą, zawartej za pośrednictwem Aplikacji Kupujesz i Masz.

Dane Użytkownika:

Imię i nazwisko:

Adres e-mail przypisany do Konta:

Numer telefonu przypisany do Konta:

ID Konta Użytkownika:

Dane Nagrody:

Nazwa Nagrody z dopłatą:

Data odbioru Nagrody z dopłatą w Aplikacji:

W związku z odstąpieniem od Umowy wnoszę o:

- ☐ zwrot wykorzystanych Punktów na Konto Użytkownika,
☐ zwrot uiszczonej dopłaty przy użyciu tego samego sposobu płatności, który został wykorzystany przy odbiorze Nagrody z dopłatą,
lub
☐ zwrot dopłaty w następujący sposób:

.....
(wypełnić wyłącznie, jeżeli uzgodniono inny sposób zwrotu środków)

Podpis Użytkownika (wyłącznie w przypadku formularza składanego w formie papierowej):

.....

Złożenie formularza jest równoznaczne z wykonaniem prawa odstąpienia od Umowy, o którym mowa w § 8 ust. 16 Regulaminu. W przypadku skutecznego odstąpienia od Umowy Organizator dokonuje zwrotu uiszczonej dopłaty oraz przywraca wykorzystane Punkty na Konto Użytkownika w terminie do 14 dni od dnia otrzymania oświadczenia o odstąpieniu.